

Taller “Programando con Scratch Jr”				
Criterio a Evaluar	Valoración Muy Baja	Valoración Baja	Valoración Media	Valoración Alta
	(1,0 - 2,9)	(3,0 - 3,8)	(3,9 - 4,7)	(4,8 - 5,0)
Instalación / uso de la plataforma	No entregó actividad / no cumple con los requisitos mínimos.	No se puede establecer si los ejercicios fueron desarrollados en alguna de las dos opciones instalación / online	Desarrolla los ejercicios con la utilización de la plataforma Scratch y es evidente el nivel de apropiación de las herramientas básicas	Además de conocer y utilizar adecuadamente las herramientas básicas de la plataforma, se evidencia un nivel avanzado de uso relacionado con la selección de la actividad 6
Desarrollo actividades 1-5	No entregó actividad / no cumple con los requisitos mínimos.	Hace entrega de algunas de las 5 actividades básicas	Se evidencia un buen desarrollo de las actividades propuestas.	Entrega las 6 actividades solicitadas y la evidencia (imágenes) ilustran detalladamente el desarrollo de las mismas.
Reflexión propuesta	No entregó actividad / no cumple con los requisitos mínimos.	El estudiante no presenta el punto de reflexión en el trabajo escrito	La reflexión solicitada está completa sin embargo no se evidencia la propuesta sobre mejora e implementación en el aula	El estudiante hace una adecuada reflexión sobre la actividad y hace una propuesta didáctica creativa sobre el uso de Scratch en el aula
Entrega y evidencias de la actividad	No entregó actividad / no cumple con los requisitos mínimos.	Las evidencias del desarrollo de las tarjetas de actividades no son suficientes para identificar el correcto desarrollo de las mismas.	Aunque hace entrega de algunas imágenes dentro del trabajo no se puede establecer el nivel de apropiación de la temática	Presenta un trabajo muy bien estructurado, con suficientes evidencias y una reflexión que refleja un excelente grado de apropiación de los temas propuestos